

**Утвърдил:**  
**Ректор: проф.Марин Маринов**

# **У Ч Е Б Е Н П Л А Н**

на специалността **“Инженерен дизайн”**

Професионално направление: **5.13. Общо инженерство**

Образователно-квалификационна степен: **Бакалавър**

Професионална квалификация: **Инженер дизайнер**

Срок на обучение: **4 години**

Форма на обучение: **редовна**

**I. ФОНД НА УЧЕБНОТО ВРЕМЕ:**

Брой на седмиците										
Курс	Аудиторна заетост	Изпитни сесии	Учебна практика	Учебно-производствена практика	Специализираща практика	Преддипломна практика	Дипломно проектиране	Държавен изпит	Ваканции	Всичко
I	30	9	2						11	52
II	30	9		3					10	52
III	30	9			3				10	52
IV	25	7				2	7	3	8	52

## II. ПЛАН НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС:

Код на дисциплините съгласно ЕСТК **BIDE №:**

**B** - образователно-квалификационната степен “бакалавър”;

**IDE** – “Инженерен дизайн”;

**№** – пореден номер на дисциплината.

Седмично натоварване: лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ).

Изпит (И), текуща оценка (ТО), курсов проект (КП), курсова работа (КР).

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само-подготовка	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР I

1	Основни положения в дизайна	1	0	2	3	5	8		1		1	BIDE01	5
2	Висша математика	2	2	0	4	4	8	1				BIDE02	5
3	Инженерна графика и дескриптивна геометрия	1	0	2	3	3	6		1			BIDE03	4
4	Конструктивна перспектива	1	0	2	3	4	7	1			1	BIDE04	4
5	Колористика	2	0	2	4	4	8	1				BIDE05	5
6	Физика	2	0	1	3	4	7	1				BIDE06	4
7	Избираема хуманитарна дисциплина (списък 1)	2	1	0	3	3	6		1			BIDE07	3
8	Физическа култура	0	(3)	0	0	0	0					BIDE08	-
	<b>ОБЩО:</b>	<b>11</b>	<b>3</b>	<b>9</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР II

9	Структуриране на формата I	2	0	2	4	5	9		1		1	BIDE09	6
10	Химия	2	1	0	3	4	7	1				BIDE10	5
11	Изобразителен анализ	2	1	1	4	5	9	1				BIDE11	5
12	Метални материали и технологии	2	0	2	4	4	8		1		1	BIDE12	5
13	Стилознание в изобразителните изкуства	2	0	3	5	6	11	1				BIDE13	6
14	Пластична анатомия	1	1	0	2	4	6		1			BIDE14	3
15	Физическа култура	0	(3)	0	0	0	0					BIDE15	-
	<b>ОБЩО:</b>	<b>11</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР III

16	Изобразителен синтез	2	1	1	4	4	8	1			1	BIDE16	5
17	Структуриране на формата II	2	0	2	4	5	9		1		1	BIDE17	5
18	Пластични феномени I	2	0	2	4	5	9		1			BIDE18	5
19	Машинознание	2	0	1	3	4	7	1				BIDE19	5
20	История на изкуството и дизайна	1	1	0	2	3	5	1				BIDE20	4
21	Неметални материали и технологии	2	0	1	3	3			1			BIDE21	4
22	Стилознание в дизайна	2	1	0	3	3	6	1				BIDE22	2
23	Физическа култура	0	(3)	0	0	0	0					BIDE23	-
	<b>ОБЩО:</b>	<b>13</b>	<b>3</b>	<b>7</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР IV

24	Икономика и мениджмънт	2	1	0	3	4	7		1			BIDE24	4
25	Пластични феномени II	2	0	3	5	6	11	1			1	BIDE25	6
26	2D визуализация в дизайна	2	0	2	4	5	9	1				BIDE26	5
27	Изобразителни методи и техники в изкуствата	2	0	3	5	6	11	1			1	BIDE27	6
28	Шрифт и калиграфия	1	2	0	3	4	7		1			BIDE28	5
29	Естетика	1	1	0	2	3	5		1			BIDE29	4
30	Физическа култура	0	(3)	0	0	0	0					BIDE30	-
	<b>ОБЩО:</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само-подготовка	Общо	И	Т О	К П	КР		

### СЕМЕСТЪР V

31	Прототипиране	2	0	2	4	4	8		1			BIDE31	5
32	Електротехника и електроника	2	0	2	4	4	8		1			BIDE32	4
33	Изобразителни методи и техники в дизайна	2	0	2	4	5	9	1			1	BIDE33	6
34	Индустриален дизайн	2	0	3	5	6	11	1			1	BIDE34	6
35	3D визуализация в дизайна	2	0	2	4	4	8	1				BIDE35	5
36	Класическа ергономия	1	0	2	3	3	6		1			BIDE36	4
<b>ОБЩО:</b>		<b>11</b>	<b>0</b>	<b>13</b>	<b>24</b>	<b>26</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР VI

37	Дизайн на рекламни продукти	2	0	2	4	5	9	1			1	BIDE37	5
38	Методика на проектния процес в дизайна	2	1	1	4	4	8		1			BIDE38	5
39	Компютърно моделиране в дизайна	1	0	3	4	5	9	1				BIDE39	5
40	Смарт материали и технологии	2	0	1	3	4	7		1			BIDE40	5
41	Пространствена среда	1	0	3	4	5	9	1		1		BIDE41	6
42	Избираема инженерна дисциплина I (Списък 2)	2	0	2	4	4	8		1			BIDE42	4
<b>ОБЩО:</b>		<b>10</b>	<b>1</b>	<b>12</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР VII

43	Реклама	2	0	1	3	4	7	1				BIDE43	4
44	Правна защита на интелектуалната собственост	2	2	0	4	4	8		1			BIDE44	4
45	Маркетинг и реклама	2	2	0	4	4	8	1				BIDE45	5
46	Моден дизайн	2	0	2	4	5	9	1				BIDE46	5
47	Избираема дизайнерска дисциплина I (Списък 3)	2	0	2	4	5	9		1		1	BIDE47	6
48	Анимация	2	0	2	4	5	9		1	1		BIDE48	6
<b>ОБЩО:</b>		<b>12</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР VIII – 10 учебни седмици

49	Опаковка	3	0	1	4	5	9	1				BIDE49	5
50	Избираема инж. дисциплина II (Списък 4)	2	0	2	4	5	9	1				BIDE50	4
51	Избираема дизайнерска дисциплина (Списък 5)	2	0	3	5	6	11		1		1	BIDE51	6
52	Репродукционна техника	2	0	3	5	6	11		1			BIDE52	5
	Дипломна работа											BIDE53	10
<b>ОБЩО:</b>		<b>9</b>	<b>0</b>	<b>9</b>	<b>18</b>	<b>22</b>	<b>40</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

### ЗАБЕЛЕЖКИ:

1. Избираемите дисциплини (поз. 5) се актуализират ежегодно
2. Избираемите дисциплини (поз. 42, 47, 50 и 51) формират направления
2. Осми семестър е десет учебни седмици и седем седмици дипломно проектиране.

### III. ОСНОВНИ ПАРАМЕТРИ НА УЧЕБНИЯ ПЛАН:

1. Срок на обучение: 4 години, 8 семестъра.

2. Аудиторна заетост по учебен план:

Общо: 2505 часа, от тях:

Лекции: 1245 часа;

Семинарни Упражнения: 250 часа;

Лабораторни Упражнения: 1010 часа.

3. Общ брой позиции на учебните дисциплини: 52.

3.1. Задължителни: 39

3.2. Избираеми: 5

3.3 Чужд език: 4

3.4 Физическа култура: 4

4. Контрол:

4.1. Изпити: 25 бр.

4.2. Текущи Оценки: 21 бр.

4.3. Курсови Проекти: 2 бр.

4.4. Курсови Работи: 13 бр.

5. Практическа подготовка: 10 седмици.

### СПИСЪК НА ГРУПИТЕ ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ

ИЗБИРАЕМА ХУМАНИТАРНА ДИСЦИПЛИНА (СПИСЪК 1) (КОД BIDE05)		Код
1.	Психология	BIDE05.1
2.	Социология	BIDE05.2
3.	История на техниката	BIDE05.3
4.	Професионална етика	BIDE05.4
ГРУПА ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ 1 (Дизайн на машини)		Код
1.	Методика на конструирането	BIDE42a
2.	Дизайн на производствени системи и на изделия за бита	BIDE47a
3.	Мехатроника	BIDE50a
4.	Дизайнерско проектиране на електротехнически и електронни изделия	BIDE51a
ГРУПА ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ 2 (Дизайн на облекло)		Код
1.	Техника и технология на текстила и облеклото	BIDE42b
2.	Дизайнерско проектиране на текстилни изделия	BIDE47b
3.	Моделиране и конструиране на облекло	BIDE50b
4.	Дизайнерско проектиране на облекло II	BIDE51b
ГРУПА ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ 3 (Рекламен дизайн)		Код
1.	Софтуерна ергономия и уеб дизайн	BIDE42c
2.	Дизайнерско проектиране на рекламни продукти	BIDE47c
3.	Прототипираща техника и технологии	BIDE50c
4.	Дизайнерско проектиране на информационни системи и среда	BIDE51c
ГРУПА ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ 4 (Дизайн на мебели)		Код
1.	Теория на композицията	BIDE42d
2.	Технология на мебелите	BIDE47d
3.	Конструиране на мебели	BIDE50d
4.	Интериорен дизайн	BIDE51d